
Établissement à échelle humaine, l'Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT) exerce ses activités principalement en Abitibi-Témiscamingue, dans le Nord-du-Québec, dans le territoire des Hautes-Laurentides et auprès des Premiers Peuples. Avec plus de 100 programmes d'études, l'Université réussit à accomplir sa mission grâce à l'engagement et à l'expertise de l'ensemble de son personnel à l'intérieur de plusieurs pôles d'excellence.

Considérée comme un chef de file au Québec dans le domaine de l'enseignement universitaire en création numérique, en création 3D et en jeux vidéo, l'UQAT fut le premier établissement du réseau universitaire québécois à offrir une formation dans le domaine de la création multimédia, il y a une quinzaine d'années. Toujours à l'avant-garde, l'institution est devenue, en 2003, la première université québécoise à offrir une formation aussi avancée dans le domaine de la création en 3D. En 2014, l'UER en création et nouveaux médias a innové une fois de plus avec un premier programme entièrement dédié à la création de jeux vidéo, un baccalauréat reconnu comme étant la formation universitaire de 1^{er} cycle la plus avancée au Québec dans ce domaine. L'UQAT dispose d'installations à la fine pointe et est la seule au Québec à offrir à ses étudiants en création et nouveaux médias un laboratoire de réalité virtuelle et de captation de mouvements de niveau professionnel, une infrastructure technologique exceptionnelle. La créativité est toujours demeurée l'élément central de tous les programmes offerts aujourd'hui au campus de Rouyn-Noranda et au centre de Montréal.

L'Unité d'enseignement et de recherche en création et nouveaux médias est à la recherche d'une personne dynamique afin de pourvoir le poste d':

AUXILIAIRE D'ENSEIGNEMENT

CONCOURS 2020-57

DATE : 29/07/2020

SOMMAIRE DE LA FONCTION :

Les emplois d'auxiliaire d'enseignement sont des emplois qui comportent l'organisation, la préparation, la présentation et la surveillance des travaux de laboratoire, de séminaire et de stage.

Ces emplois sont spécialement caractérisés par l'assistance aux étudiants et aux professeurs dans l'utilisation de divers moyens pédagogiques et didactiques dans le processus d'apprentissage.

TÂCHES ET RESPONSABILITÉS PRINCIPALES :

- Diriger et assister les étudiants dans l'exécution des travaux pratiques ou des travaux dirigés liés à la programmation et l'intégration en jeux vidéo et en création 3D pour le film;
- Coordonner différentes activités d'enseignement telles que l'organisation de rencontres, de conférences, ainsi que la liaison entre différents intervenants, etc.;
- Effectuer une veille stratégique et technologique reliée aux domaines d'expertise de l'UER et participer activement au fonctionnement et au développement du département et du centre de Montréal;
- Participer à l'élaboration et à l'amélioration de matériel pédagogique et didactique ainsi que de travaux pratiques avec les professeurs concernés;
- Soutenir les travaux pratiques des étudiants auxquels il fournit une aide particulière dans le cadre général de leurs cours;

- Peut superviser du personnel de soutien, collaborer à son entraînement, répartir le travail, en vérifier l'exécution et, sur demande, donner son avis lors de la notation.

La liste ci-dessus comprend les tâches et responsabilités du corps d'emploi. Il ne s'agit pas d'une liste complète et détaillée des tâches et responsabilités susceptibles d'être effectuées par les professionnels dans le cadre de ce corps d'emploi.

QUALIFICATIONS REQUISES :

La personne recherchée détient un diplôme universitaire de premier cycle dans un champ de spécialisation approprié, notamment en création de jeux vidéo, en création 3D pour le film, ou en programmation.

Elle détient trois (3) années d'expérience pertinente à cette fonction. De l'expérience en technopédagogie, dans l'industrie du jeu vidéo et/ou des effets visuels pour le film, ainsi que de l'expérience d'enseignement sera considérée comme un atout. Cette personne devra également maîtriser des moteurs de jeux vidéo (principalement *Unity* et *Unreal*), ainsi que la programmation pour les effets visuels (principalement *Python*).

La personne recherchée maîtrise la langue française à l'oral et à l'écrit (capacité à travailler dans cette langue). Elle possède un bon sens de l'organisation et d'analyse et fait preuve d'autonomie, d'initiative et de jugement. Elle est axée sur le service à la clientèle et a un intérêt pour le travail d'équipe et la collaboration.

SPÉCIFICATIONS :

Nous offrons des conditions de travail des plus intéressantes, une gamme d'avantages sociaux très concurrentielle, un salaire à la hauteur de vos compétences et une progression salariale des plus stimulantes. Ce contrat de professionnel est d'une durée de 12 mois, avec possibilité de renouvellement. Le lieu de travail est à Montréal. L'horaire de travail est de 35 heures/semaine. L'entrée en fonction est prévue en août 2020.

PARTICULARITÉ : Pour que votre candidature soit considérée, elle doit obligatoirement être accompagnée du **Formulaire d'accès à l'égalité en emploi**, dûment rempli. Vous l'imprimez à partir du site : www.uqat.ca/emplois

Toute candidature sera traitée confidentiellement. Les personnes intéressées doivent **faire parvenir leur curriculum vitae, accompagné d'une copie de diplôme et relevé de notes et du Formulaire d'accès à l'égalité en emploi**, en spécifiant le **numéro du concours, avant midi le 17 août 2020** à :

Cassy Pelletier, CRHA
Conseillère en gestion des ressources humaines
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue
445, boulevard de l'Université
Rouyn-Noranda (Québec) J9X 5E4
Courriel : ress.humaines@uqat.ca

Conformément aux exigences prescrites en matière d'immigration au Canada, la priorité sera donnée aux Canadiennes et Canadiens et aux résidentes et résidents permanents. L'UQAT souscrit à un programme d'accès à l'égalité en emploi pour les femmes, les membres de minorités visibles et de minorités ethniques, les autochtones et les personnes handicapées.