

# 15

## Expansion du centre de Montréal

**MONTRÉAL**

Investissement :  
**10 millions \$**

Contribution FUQAT :  
**750 000 \$**

### LE PROJET

Véritable incubateur d'idées, espace de collaboration et d'expérimentation, le centre de Montréal accueille les programmes art-thérapie et création et nouveaux médias. Situé au cœur d'une ville reconnue pour sa vitalité créative, le centre de l'UQAT à Montréal se démarque notamment par la synergie unique qu'il a su bâtir avec les partenaires du milieu de la production et de la création numérique.

**Cependant, depuis sa fondation, le centre de Montréal est en crise constante de manque d'espace. Aujourd'hui, son déménagement à l'Îlot Balmoral, nouvel immeuble phare au cœur du Quartier des spectacles, est devenu incontournable pour permettre à l'Université d'exploiter le plein potentiel du centre de Montréal**

**à tous les points de vue : pédagogique, créatif, partenarial et entrepreneurial.**

En plus des salles de création et de production numérique, le projet comprend l'aménagement d'une salle de rétro ludique (*retrogaming*), un studio de tournage, ainsi qu'un accès aux installations du projet Synthèse Pôle Image Québec, une initiative du gouvernement du Québec. Le projet Synthèse comprend une bibliothèque commune, un laboratoire de jouabilité (*gameplay*), un laboratoire d'assurance qualité (jeux vidéo), une salle de projection illusionniste (*mapping*), un laboratoire d'impression 3D, un laboratoire de vidéo interactif ainsi qu'une salle d'immersion 3D (réalité virtuelle et augmentée).

**L'ÉCHÉANCIER**

Livraison des espaces :  
**avril 2024**

Occupation projetée :  
**septembre 2024**

15

## Expansion du centre de Montréal

Domaine :

**Création et nouveaux médias**



**Le projet de l'Îlot Balmoral comprend des installations de classe mondiale et plusieurs volets, dont un volet collégial mutualisé entre cinq cégeps, un volet universitaire comprenant les besoins de l'Université du Québec à Chicoutimi (UQAC) et de l'UQAT, l'accueil des associations sectorielles (Bureau du cinéma et de la télévision du Québec, XN Québec, Guilde des jeux vidéo du Québec), des espaces d'innovation et d'expérimentation et finalement, le projet Synthèse Pôle Image Québec.**

**Il sera une vitrine et un puissant moteur dans le secteur de la créativité et des nouveaux médias.**

## L'OPPORTUNITÉ

Ce déménagement permettra à l'UQAT de bonifier son offre de programmes et d'accueillir plus d'étudiantes et étudiants dans ses installations au cours des années à venir.

Il permettra aussi de créer une synergie unique entre les actrices et acteurs complémentaires d'un même secteur d'activité et d'ainsi saisir les nombreuses opportunités de recherche, de développement et d'innovation qui naîtront de cette proximité.



## L'IMPACT

Grâce à ce projet, l'UQAT fera partie intégrante de l'un des plus importants pôles d'innovation en image de synthèse au Canada. Les nouvelles installations seront aussi accessibles aux étudiantes et étudiants ainsi qu'aux entreprises partenaires de l'UQAT en région.

La qualité des installations et des équipements sera un attrait fort pour les entreprises, les chercheuses et chercheurs et les étudiantes et étudiants au doctorat souhaitant effectuer des recherches, notamment dans le domaine des effets visuels. Plusieurs organismes du Quartier des spectacles et de partout à Montréal, dont MUTEK\_IMG et le Festival du nouveau cinéma (FNC), ont déjà approché l'UQAT afin de l'inclure dans leurs projets.

**La proximité d'autres établissements d'enseignement, de lobbies/associations ainsi que la disponibilité d'espaces destinés à la recherche de pointe permettront à l'UQAT et à son département de création et nouveaux médias de passer à une vitesse de croisière nettement supérieure.**